

INSTRUCȚIUNE

A VI-a ediție a Campionatului Național de jocuri intelectuale „Sub cușma lui Guguță” Regiunea Nord

1. Înregistrarea echipei

Pentru a înregistra echipa, accesați acest link: <https://forms.gle/aoW58jpKage4nDMEA>

**data limită a înregistrării: 12 octombrie 2023, ora 18:00*

2. Link-ul de participare

Obțineți o scrisoare electronică cu link-ul de participare la joc

**link-ul va fi expediat cu cel puțin 1 oră înainte de joc, la adresa electronică menționată în timpul înregistrării*

3. Accesați platforma de joc

Pentru a accesa platforma de joc, accesați link-ul recepționat pe poșta electronică

4. Jocul

Jocul va fi disponibil între orele 11:00 și 16:00, după cum urmează:

	Ciclul gimnazial	Ciclul liceal
1 joc	19 octombrie	17 octombrie
jocul 2	26 octombrie	24 octombrie
jocul 3	31 octombrie	30 octombrie

**echipa decide de sine stătător ora, la care începe jocul*

**jocul se închide automat exact la 16:00. În cazul în care echipa nu a reușit să termine jocul, aceasta obține punctajul acumulat până la 16:00*

**jocul nu poate fi rejucat*

5. Statistica

În ziua ce urmează după ziua jocului organizatorii comunică echipelor link-ul, la care pot fi accesate răspunsurile corecte, cât și statistica jocului și a Etapei de Calificare.

Dacă aveți întrebări, nu ezitați să ne contactați la nr. de telefon:

- + 373 60 321 554 (Egor)
- + 373 68 621 250 (Alexandra)
- + 373 69 996 628 (Sofia)

sau la adresa electronică iqgames.md@gmail.com

Etapa de Calificare a Campionatului este implementată de către Asociația de jocuri intelectuale din Republica Moldova, ca parte a proiectului „A VI-a ediție a Campionatului Național de jocuri intelectuale „Sub cușma lui Guguță”, cu suportul Agenției Naționale pentru Tineret, prin intermediul Programului de Granturi pentru Organizațiile de Tineret 2023.