

**Aprobat**

Președinte

Asociația de jocuri intelectuale din RM

POLEACOV Evgheni



## REGULAMENTUL

### Campionatului Național de jocuri intelectuale „Sub cușma lui Guguță”, ediția a VI-a

#### I. DATE GENERALE

Asociația de jocuri intelectuale din Republica Moldova (în continuare – Organizatori) cu suportul Agenției Naționale pentru Tineret, cu susținerea Ministerului Educației și Cercetării al Republicii Moldova, în cadrul Programului de Granturi pentru Organizațiile de Tineret 2023, implementează proiectul „A VI-a ediție a Campionatului Național de jocuri intelectuale „Sub cușma lui Guguță”: capacitatea și stimularea tinerilor și lucrătorilor de tineret în promovarea opiniei proprii, a valorilor naționale și europene” (în continuare – Campionat).

Campionatul se desfășoară în parteneriat cu UNICEF Moldova și Universitatea Pedagogică de Stat „Ion Creangă” din Chișinău.

#### II. STRUCTURA CAMPIONATULUI

##### Campionatul constă din 3 etape:

1. Etapa de calificare (în format online);
2. Etapa Semifinalelor (format offline);
3. Finala Campionatului (format offline).

##### Etapa de calificare

1. Seria de jocuri pentru echipele din ciclul gimnazial;
2. Seria de jocuri pentru echipele din ciclul liceal.

Etapa de calificare pentru echipele din ciclul gimnazial constă din 3 jocuri în format online. Jocurile vor avea loc:

- 1 joc - la data de 19 octombrie 2023;
- al 2-lea joc - la data de 26 octombrie 2023;
- al 3-lea joc - la data de 31 octombrie 2023.

Etapa de calificare pentru echipele din ciclul liceal constă din 3 jocuri online. Jocurile vor avea loc:

- 1 joc - la data de 17 octombrie 2023;
- al 2-lea joc - la data de 24 octombrie 2023;

al 3-lea joc - la data de 30 octombrie 2023.

## Etapa Semifinalelor

În cadrul etapei Semifinalelor vor avea loc 3 jocuri în regim offline (câte un joc în fiecare Regiune a Republicii). Echipele participante la Campionat sunt divizate în 3 grupe, conform principiului amplasării geografice a instituțiilor de învățământ:

- Regiunea Nord: raioanele Briceni, Dondușeni, Drochia, Edineț, Fălești, Florești, Glodeni, Ocnița, Rîșcani, Sîngerei, Soroca și municipiul Bălți;
- Regiunea Centru: raioanele Anenii Noi, Călărași, Criuleni, Dubăsari, Hîncești, Ialoveni, Nisporeni, Orhei, Rezina, Strășeni, Șoldănești, Telenești, Ungheni, UTA din stânga Nistrului și municipiul Chișinău;
- Regiunea Sud: raioanele Basarabeasca, Cahul, Cantemir, Căușeni, Cimișlia, Leova, Ștefan Vodă, Taraclia, UTA Găgăuzia.

Jocurile din cadrul etapei Semifinalelor vor avea loc într-o localitate din Regiunea din care fac parte echipele participante. Locația exactă va fi stabilită de către Organizatori și va fi comunicată fiecărei echipe participante la etapa Semifinalelor în parte.

Jocurile din cadrul etapei Semifinalelor vor avea loc în prima jumătate a lunii noiembrie 2023. Calendarul exact va fi comunicat nu mai târziu de 2 zile înainte de evenimentele propriu-zise.

La fiecare din cele 3 jocuri din cadrul etapei Semifinalelor participă câte 20 de echipe din fiecare Regiune, după cum urmează:

### 1. Etapa Semifinală în Regiunea Nord:

- 10 echipe liceale care reprezintă instituțiile de învățământ din Regiunea Nord, ocupante a primelor 10 poziții în clasamentul totalizator al Etapei de calificare pentru echipele liceale în Regiunea Nord,
- 10 echipe gimnaziale care reprezintă instituțiile de învățământ din Regiunea Nord, ocupante a primelor 10 poziții în clasamentul totalizator al Etapei de calificare pentru echipele gimnaziale în Regiunea Nord.

### 2. Etapa Semifinală în Regiunea Centru:

- 10 echipe liceale care reprezintă instituțiile de învățământ din Regiunea Centru, ocupante a primelor 10 poziții în clasamentul totalizator al Etapei de calificare pentru echipele liceale în Regiunea Centru,
- 10 echipe gimnaziale care reprezintă instituțiile de învățământ din Regiunea Centru, ocupante a primelor 10 poziții în clasamentul totalizator al Etapei de calificare pentru echipele gimnaziale în Regiunea Centru.

### 3. Etapa Semifinală în Regiunea Sud:

- 10 echipe liceale care reprezintă instituțiile de învățământ din Regiunea Sud, ocupante a primelor 10 poziții în clasamentul totalizator al Etapei de calificare pentru echipele liceale în Regiunea Sud,
- 10 echipe gimnaziale care reprezintă instituțiile de învățământ din Regiunea Sud, ocupante a primelor 10 poziții în clasamentul totalizator al Etapei de calificare pentru echipele gimnaziale în Regiunea Sud.

## Finala Campionatului

Jocul final al Campionatului va avea loc în format offline.

Jocul final va avea loc la data de 17 noiembrie 2023. Agenda exactă a evenimentului va fi comunicată nu mai târziu de 2 zile înainte de eveniment.

Jocul final va avea loc incinta aulei „Clasa Viitorului” a Universității Pedagogice de Stat „Ion Creangă” din Chișinău, mun. Chișinău, str. Ion Creangă 1.

La Finala Campionatului participă:

1. echipele liceale ocupante a primelor 4 poziții în topul echipelor liceale participante la jocul din cadrul Etapei Semifinalelor în Regiunea Nord
2. echipele liceale ocupante a primelor 4 poziții în topul echipelor liceale participante la jocul din cadrul Etapei Semifinalelor în Regiunea Centru
3. echipele liceale ocupante a primelor 4 poziții în topul echipelor liceale participante la jocul din cadrul Etapei Semifinalelor în Regiunea Sud
4. echipele gimnaziale ocupante a primelor 4 poziții în topul echipelor gimnaziale participante la jocul din cadrul Etapei Semifinalelor în Regiunea Nord
5. echipele gimnaziale ocupante a primelor 4 poziții în topul echipelor gimnaziale participante la jocul din cadrul Etapei Semifinalelor în Regiunea Centru
6. echipele gimnaziale ocupante a primelor 4 poziții în topul echipelor gimnaziale participante la jocul din cadrul Etapei Semifinalelor în Regiunea Sud
7. 2 echipe de copii din grupuri de risc, ocupante a primelor 2 poziții în cadrul Jocului de calificare pentru copii din grupuri de risc.

### III. DESFĂȘURAREA CAMPIONATULUI

#### Condițiile de participare

Pentru a participa la Campionat Profesorul completează oferta electronica:

Regiunea Nord: <https://forms.gle/aoW58jpkAge4nDMEA>

Regiunea Centru: <https://forms.gle/cGXssJJ3CEi3y2gw8>

Regiunea Sud: <https://forms.gle/MhN7n2yG6dpmjSd4A>

până la ora 18:00 a zilei de 12 octombrie 2023.

Profesorul la discreția proprie sau împreună cu elevii, formează Echipa (maximum 6 persoane).

Membrii Echipei se obligă să respecte următoarele principii:

1. Să studieze în ciclul educațional respectiv rangului Campionatului la care participă;
2. Elevii din diferite clase nu pot fi membri ai aceleiași Echipe;
3. Pentru echipele formate din copii din categorii social-vulnerabile și/sau copii cu cerințe educaționale speciale se aplică criteriile individuale pentru formarea echipei care nu contravin principiului fair-play.

*Notă:*

Participarea la ciclul gimnazial presupune un nivel de cunoștințe a elevilor din clasele 7-9. Echipele formate din elevii din clasele 5-6 au dreptul de a participa la Campionat în condiții egale. Profesorii și elevii își asumă responsabilitate pentru nivelul de complexitate al întrebărilor la jocuri.

#### Condițiile de joc

- În timpul desfășurării jocului Echipa se află în cabinet împreună cu profesorul responsabil.
- În același cabinet nu se pot afla mai mult de 1 echipă.
- Jucătorul nu poate participa la același joc în componența a două sau mai multe echipe.

- Jocul are loc cu utilizarea platformei online, dezvoltată de către Organizatori. Toate echipele care au expediat oferta de participare în timp util, obțin link individual de participare la joc și instrucțiunea de utilizare a platformei online.
- Toți jucătorii echipei se obligă să joace în conformitate cu principiul fair-play.

### Procesul de joc

- Echipa accesează linkul personalizat, obținut de la Organizatori.
- În timpul prestabilit sarcinile apar pe ecran.
- Fiecare sarcină presupune o întrebare, răspunsul/urile la care echipa le tastează în câmpul special destinat. Formatul răspunsului este menționat pentru fiecare întrebare în parte, alături de câmpul destinat introducerii răspunsului. Răspunsul se oferă fără greșeli gramaticale. În caz contrar acest răspuns este catalogat drept răspuns greșit.
- Pentru a găsi răspunsul corect la fiecare sarcină echipei i se oferă timp - 2 minute.
- Sarcina nu poate fi rejucată.
- Numărul de răspunsuri oferite de echipă nu este limitat (echipa poate încerca mai multe variante de răspuns, până îl găsește pe cel corect). Răspunsurile greșite nu se penalizează.
- În cazul în care echipa nu găsește răspunsul corect, exact peste 2 minute aceasta va fi transferată automat către următoarea sarcină.

### Structura jocului

- Jocul constă din 3 runde a câte 7 sarcini fiecare.
- După fiecare rundă urmează o pauză. Pentru a trece la runda următoare echipa urmează instrucțiunile menționate pe ecran.
- Jocul are loc concomitent în 2 limbi: limba română și limba rusă. Echipa de sine stătător alege limba de preferință, setând modulul în partea dreapta sus a ecranului de joc.
- Pentru o desfășurare bună a Jocului, înainte de începerea jocului echipele vor putea accesa instrucțiunea video de interacțiune cu platforma de joc.

### Etapa Semifinalelor

Rezultatele echipelor care acced în Etapa Semifinalelor se resetează la zero: punctele obținute în cadrul Etapei de Calificare nu afectează rezultatele și locurile în cadrul Etapei Semifinalelor.

Fiecare joc al Etapei Semifinalelor presupune 2 clasamente:

- 1) clasamentul echipelor liceale;
- 2) clasamentul echipelor gimnaziale;

Participanții la unul din jocurile Etapei Semifinalelor concurează doar cu echipele participante la același joc, care fac parte din aceeași categorie de vârstă.

### Finala Campionatului

Rezultatele echipelor care acced în Finala Campionatului se resetează la zero: punctele obținute în cadrul Etapei de Calificare și a Etapei Semifinalelor nu afectează rezultatele și locurile în cadrul Finalei Campionatului.

În cadrul Finalei Campionatului 26 echipe calificate, concomitent, joacă același set de sarcini. Finala Campionatului presupune două clasamente: clasamentul echipelor din ciclul gimnazial și clasamentul echipelor din ciclul liceal.

Echipele, membrii cărora fac parte din categorii social-vulnerabile și/sau din categoria copiilor cu necesități educaționale speciale, vor concura la egal cu celelalte echipe, concurând pentru poziționare în cadrul ciclului educațional respectiv vârstei membrilor echipei (ciclul gimnazial sau ciclul liceal).

*Notă:*

În caz de forță majoră (întrăuțirea semnificativă a situației epidemiologice, fenomene naturale extraordinare, introducerea stării de urgență, de asediu sau de război etc.), condițiile desfășurării Campionatului pot fi schimbate. În acest caz, Organizatorii Campionatului vor anunța noi condiții de desfășurare ale Campionatului.

#### IV. PUNCTAJUL

- Răspunzând corect la întrebări Echipa obține puncte. Pentru fiecare răspuns corect echipa obține 100 de puncte.
- Fiecare sarcină este însoțită de mențiunea câte răspunsuri ar trebui să ofere echipa, câte puncte poate obține pentru acest fapt și care este formatul răspunsului.
- Răspunsul greșit sau lipsa răspunsului nu scade punctajul acumulat de către Echipă.

#### V. CRITERIILE DE DEPARTAJARE

##### Etapa de Calificare

Repartizarea pozițiilor în cadrul Etapei de Calificare a Campionatului se efectuează în conformitate cu următoarele criterii, în ordine descrescătoare după importanță:

1. suma punctelor acumulate în toate jocurile Etapei de Calificare;
2. poziționare mai bună în ultimul joc al Etapei de Calificare;
3. poziționarea mai bună în jocurile Etapei de Calificare (cu excluderea ultimului Joc al Etapei Preliminare).

În cazul în care două sau mai multe echipe au rezultate egale la toate criteriile, între ele se organizează un Joc suplimentar pentru a identifica câștigătorul. Toate condițiile Jocului, inclusiv data și ora desfășurării, vor fi comunicate echipelor respective în mod individual.

##### Etapa Semifinalelor și Finala Campionatului

Repartizarea pozițiilor în cadrul Etapei Semifinalelor și a Finalei Campionatului se efectuează în conformitate cu următoarele criterii, în ordine descrescătoare după importanță:

1. suma punctelor acumulate în joc;
2. numărul de runde câștigate (runde, în care echipa a acumulat cel mai mare număr de puncte în comparație cu alte echipe care au jucat runda respectivă);
3. poziționarea mai bună în rundele necâștigate.

După încheierea jocului, Organizatorii verifică corectitudinea rezultatelor.

În cazul în care departajarea echipelor pe poziții nu poate fi efectuată în baza criteriilor menționate mai sus, se organizează un "shootout": echipele respective joacă câte o întrebare cu scopul de a răspunde corect și mai rapid decât adversarii.

## VI. PREMIERA

### Etapa de Calificare

Toate Echipele participante la Etapa de Calificare a Campionatului, care nu au acces în Etapa Semifinalelor, obțin diplomă de participare (o diplomă per echipă, în format electronic).

Toți profesorii, care au coordonat echipele participante la Campionat, obțin un certificat (10 ore) în format electronic (pentru organizarea și coordonarea echipelor în cadrul Campionatului)

### Etapa Semifinalelor

Toate echipele participante la Etapa Semifinalelor a Campionatului, care nu au acces în Finala Campionatului, la fel și profesorii, care au coordonat echipele, obțin diplomă de participare (o diplomă per echipă și o diplomă pentru profesor, în format fizic)

### Finala Campionatului

Toate Echipele participante la Finala Campionatului obțin setul participanților la Finala Campionatului (eco rucsac și sticlă de sport din plastic, stilou și carnet personalizate pentru fiecare participant). Fiecare Echipă participantă la Finala Campionatului obține 1 joc de societate.

#### *Ciclul gimnazial*

Echipele ocupante a primelor 3 poziții obțin diplome personalizate, medalii și Cupa Campionilor ciclului gimnazial.

#### *Ciclul liceal*

Echipele ocupante a primelor 3 poziții obțin diplome personalizate, medalii și Cupa Campionilor ciclului liceal.

#### *Clasament general*

Membrii echipei câștigătoare în clasamentul general, precum și coordonatorul echipei, obțin simbolul Campionatului, câte o căciulă (cușma lui Guguță).

Echipele participante la Finala Campionatului, care nu se clasează în top 3 la nici o categorie (ciclul gimnazial or ciclul liceal) obțin diplome de participare (o diplomă per echipă).

## VII CERINȚE TEHNICE

### Etapa de Calificare (jocurile în format online)

Sala, în care vor juca Echipele participante trebuie să fie dotată cu cel puțin 1 calculator conectat la internet și un ecran, care permite membrilor Echipei să vizualizeze sarcinile.

### Etapa Semifinalelor și Finala

Echiparea tehnică a evenimentelor din cadrul Etapei Semifinalelor și a Finalei, inclusiv materialele, sunt pregătite și distribuite de către Organizatori.

## VIII LOGISTICA ȘI ALIMENTAREA

### Transportul

Costurile de transport ale participanților la Etapa Semifinalelor și Finala Campionatului (tur-retur) nu sunt rambursate.

## Logistica

Fiecare instituție de învățământ, echipa căreia accede în Etapa Semifinalelor sau în Finala Campionatului, de sine stătător alege persoana responsabilă (din rândul profesorilor) care va coordona logistica echipei participante.

## Alimentarea

În cadrul evenimentelor din Etapa Semifinalelor este preconizată alimentarea tuturor participanților, inclusiv a persoanelor însoțitoare (coordonatori) ale Echipelor, din contul Organizatorilor.

În cadrul Finalei Campionatului este preconizată alimentarea tuturor participanților, inclusiv a persoanelor însoțitoare (coordonatori) ale Echipelor, din contul Organizatorilor.