

COORDONAT
Ministerul Educației și Cercetării
al Republicii Moldova

Ministru _____ Dan Perciun

APROBAT
Federația Sportului Școlar din
Republica Moldova

Președinte _____ Iurie Berlinschii



**REGULAMENTUL
organizării și desfășurării
Festivalului Național
al Jocurilor de Mișcare
în memoria lui Andrei Ghimp,
ediția a X-a**



I. OBIECTIVE GENERALE

Festivalul Național al Jocurilor de Mișcare, în memoria lui Andrei Ghimp (Festivalul), ediția a IX-a, este o competiție ce se desfășoară între elevii gimnaziilor, liceelor, colegiilor, școli profesionale.

Obiectivele:

- Formarea deprinderilor de a practica sistematic exercițiile fizice;
- Cultivarea unui mod sănătos de viață;
- Formarea motivării pentru atragerea elevilor în activități sportive;
- Dezvoltarea sportului școlar.

II. LOCUL SI PERIOADA DESFĂȘURĂRII

Festivalul se va desfășura în 4 etape:

1 etapă: competiții interne școlare (noiembrie, 2024 – ianuarie, 2025);

a 2-a etapă: raională / municipală (ianuarie, 2025);

a 3-a etapă: **Zonală** (anexa nr. 1):

- Zona mun. Chișinău – 01.02.2025;
- Zona Nord – 02.02.2025 (mun. Bălți);
- Zona Centru – 08.02.2025 (r-l Strășeni);
- Zona Sud – 09.02.2025 (mun. Comrat).

a 4-a etapă – Finala, 22.02.2025, mun. Chișinău.

III. ORGANIZATORII COMPETIȚIILOR

La Prima etapă, de organizare și desfășurarea competițiilor Festivalului vor fi responsabili conducătorii instituțiilor de învățământ general, învățământul profesional tehnic și profesorii de educație fizică.

La a II-a etapă – Organele Locale de Specialitate din Domeniul Învățământului.

La a III-a și a IV-a etape – Federația Sportului Școlar din Republica Moldova (FSSRM) în colaborare cu Ministerul Educației și Cercetării al Republicii Moldova, Organele Locale de Specialitate din Domeniul Învățământului.

Responsabilitatea directă de desfășurare a Festivalului îi revine Colegiului Principal de Arbitrii (CPA), aprobat de către FSSRM.

IV. CERINTELE PENTRU PARTICIPANȚI ȘI CONDITIILE DE ADMITERE

Pentru participare în cadrul Festivalului se admit echipele din instituțiile de învățământ general și învățământul profesional tehnic.

Festivalul se desfășoară în 2 categorii de vârstă pe echipe:

- I categoria: anii de naștere 2006-2008;
- A II-a categoria: anii de naștere 2009-2011.

Componența echipei: 13 membri – 5 băieți, 5 fete, 2 elevi de rezervă (1b +1f), un profesor de educație fizică, din aceeași instituție de învățământ.

La competiții nu se admit echipele din școli sportive, case și palate de creație, cluburi sportive, precum și selecționate din două sau mai multe instituții de învățământ.

V. PROGRAMĂ COMPETIȚIONALĂ

Programa a Festivalului este constituită din:

- Ștafete;
- Jocuri de mișcare;
- Proiecte de joc.

Programa Festivalului și condițiile (anexa 4).

VI. MODALITATEA APRECIERII ÎNVINGĂTORILOR

Învingătorii și premianții, la toate etapele Festivalului, sunt determinați în baza sumei locurilor (punctaj minimal acumulat). În caz de egalitate între două sau mai multe echipe, are prioritate echipa care a acumulat majoritatea locurilor I, II, III, etc.

După prima etapă (școlară) se va selecta selecționata instituției pentru a participa în etapele II, III și IV.

În etapa **Finală** (a IV-a) vor participa 8 echipe din fiecare categorie de vârstă, câștigătorii etapei a III-a. În total **16** echipe.

Raportul, înregistrările, albumele foto, informațiile despre rezultatele competițiilor (pe suport de hârtie și în format electronic) vor fi furnizate de către CPA în termen de 15 de zile la Ministerul Educației și Cercetării al Republicii Moldova, Federația Sportului Școlar din Republica Moldova.

VII. PREMIEREA

Echipele, deținătoare locului **I** în Finala Festivalului, vor fi premiate cu Cupe și Diplome, participanții - cu medalii și diplome. Echipele plasate pe locurile **II** și **III** vor fi premiate cu Diplome, participanții - cu medalii și diplome.

VIII. CONDITIILE FINANCIARE

La prima etapă, cheltuielile de organizare, desfășurare și premiere vor fi suportate de către instituția.

La a II-a etapă, cheltuielile de organizare, desfășurare și premiere vor fi suportate de către Organele Locale de Specialitate din Domeniul Învățământului. Cheltuielile pentru deplasarea echipelor participante la această etapă (drumul tur - retur) vor fi suportate de organizațiile care delegă echipele.

La etapa a III-a și a IV-a, cheltuielile de organizare, desfășurare și premiere vor fi suportate de către organizatori. Cheltuielile pentru deplasarea echipelor participante la acestea etape (drumul tur - retur) vor fi suportate de organizațiile care delegă echipele.

Ministerul Educației, Culturii și Cercetării va acorda Cupa și medalii pentru decorarea echipelor clasate pe locul **I**, **II**, **III** în Finala Festivalului, **clasament general**, spații pentru desfășurarea competițiilor, cheltuielile pentru hrana participanților, transportul pentru deplasarea arbitrilor la jocuri zonale (drumul tur - retur), remunerarea arbitrilor în etapa Finală și zonală a Festivalului.

Federația Sportului Școlar din Republica Moldova va acorda cupe, medalii și diplome pentru competiții zonale și cupe, diplome pentru probe competiționale în Finală Festivalului, arbitrajul.

IX. TERMENELE DE PREZENTARE A CERERILOR DE PARTICIPARE

Cererile de participare la etapa a III-a se expediază până pe data 28 ianuarie 2025.

Concretizările pot fi solicitate la adresa de e-mail: fssrm2009@gmail.com, tel.: 068327424, 079122995 – Iurie Berlinschii;

Echipele, sosite la etape III și IV a Festivalului, prezintă Comisiei de validare următoarele acte:

- Oferta de participare, aprobată de către conducătorul instituției de învățământ și medic (anexa 2);

- Certificatul de naștere sau buletinul de identitate în original și copia pentru fiecare participant și profesor de educație fizică;

- Copia dosarului personal pentru fiecare participant din instituție, autentificat prin sigiliul ori fișa personală a participantului (anexa 3).

REGULAMENTUL RESPECTIV POATE FI CONSIDERAT DREPT INVITAȚIE OFICIALĂ PENTRU PARTICIPARE ÎN COMPETIȚII

Zona Nord	Zona Centru	Zona Sud
mun. Bălți	Raionul Anenii Noi	mun. Comrat
Raionul Camenca	Raionul Călărași	Raionul Basarabeasca
Raionul Briceni	Raionul Criuleni	Raionul Cahul
Raionul Dondiușeni	Raionul Dubăsari	Raionul Cantemir
Raionul Drochia	Raionul Hîncești	Raionul Cimișlia
Raionul Fălești	Raionul Ialoveni	Raionul Leovo
Raionul Florești	Raionul Nisporeni	Raionul Taraclia
Raionul Glodeni	Raionul Orhei	Raionul Ciadîr-Lunga
Raionul Ocnîța	Raionul Strășeni	Raionul Vulcănești
Raionul Rîșcani	Raionul Grigoropol	Raionul Căușeni
Raionul Sîngerei	Raionul Rezina	Raionul Ștefan Vodă
Raionul Șoldănești	Raionul Telenești	mun. Tiraspol
Raionul Soroca	Raionul Rîbnița	mun. Bender
Raionul Edineți		
Raionul Ungheni		

Către Federația Sportului Școlar din Republica Moldova
(organizatorul competiției)

**Ofertă de participare
la Festivalul Național deschis al Jocurilor de Mișcare
în memoria lui Andrei Ghimp
ediția a X-a**

De la echipa _____
(denumirea instituției de învățământ)

Nr. d/o	Numele Prenumele	Anul nașterii	Viza medicului
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			

Admiși _____ elevi

L. Ș.
medicului Medicul _____ / _____ /

L. Ș.
organizației Directorul _____ / _____ /
Profesor
de educație fizică _____ / _____ /

Festivalul Național deschis al Jocurilor de Mișcare, în memoria lui Andrei Ghimp, ediția a X-a

FIȘA PERSONALĂ

Foto

Instituția de învățământ _____

Numele _____

Prenumele _____

L. S.

Anul nașterii _____ Clasa _____

Inmatriculat în instituție « _____ » _____

Director: _____ / _____ /

Festivalul Național deschis al Jocurilor de Mișcare, în memoria lui Andrei Ghimp, ediția a IX-a

FIȘA PERSONALĂ

Foto

Instituția de învățământ _____

Numele _____

Prenumele _____

L. S.

Anul nașterii _____ Clasa _____

Inmatriculat în instituție « _____ » _____

Director: _____ / _____ /

Condițiile de organizare și desfășurare a Festivalului Național deschis al Jocurilor de Mișcare, în memoria lui Andrei Ghimp, ediția a X-a.

Perioada desfășurării: decembrie, 2024 – februarie, 2025.

Participanți: elevi din instituțiile de învățământ ale Republicii Moldova.

- Anul de naștere 2006-2008 - I categorie de vârstă;
- Anul de naștere 2009-2011 – a II-a categorie de vârstă.

Componența echipei: 10 membri (5 băieți, 5 fete), 2 elevi de rezervă (1b + 1f), 1 profesor.

Etapa **Finală** (a IV-a) a Festivalului se va desfășura în municipiul Chișinău, 22 februarie 2025, unde vor participa 8 echipe din fiecare categorie de vârstă.

Programa competițională a festivalului include:

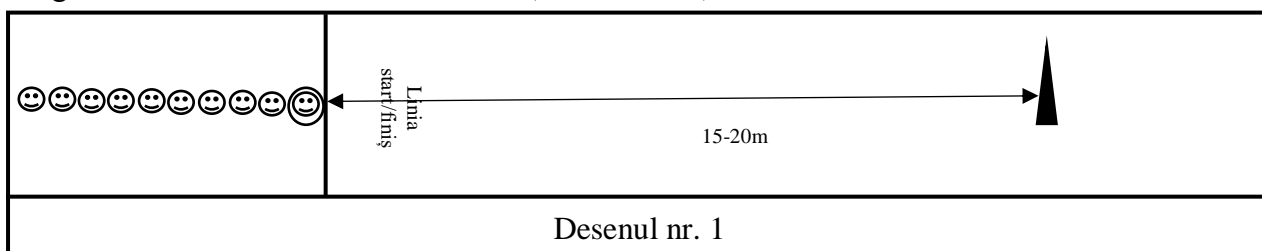
- **Ștafete;**
- **Jocuri de mișcare;**
- **Proiecte de joc.**

Ștafete

1. «Doi în barcă»

Pista de alergare: 15-20m. La sfârșitul pistei de alergare se află conul de întoarcere care trebuie să fie ocolit.

Echipele sunt aranjate într-o coloană în fața liniei de start/finiș. Primul participant ține un cerc de gimnastică, îmbrăcat la nivelul taliei (desenul nr. 1).



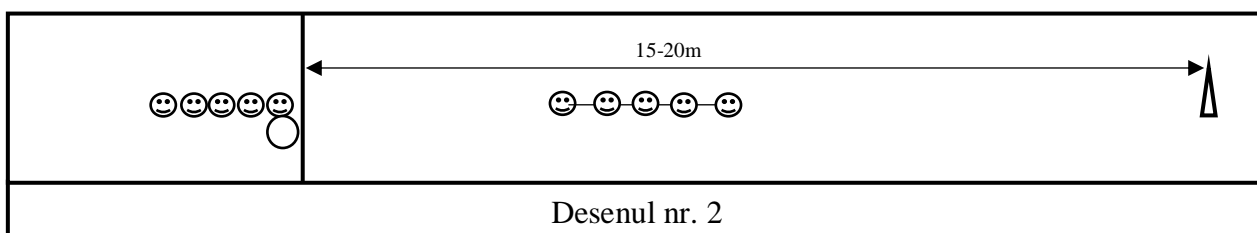
La semnalul arbitrului, primul participant aleargă cu cercul de gimnastică, ocolește conul, aleargă înapoi spre linia start/finiș, îl ia pe al doilea participant în cerc, parcurg distanța proprie zisă, ambii în cerc (cercul la nivelul taliei). Când primul și al doilea participant ajung la linia de start/finiș, primul participant, rămâne în echipă, în cerc intră cel de al treilea participant. Parcurg aceeași distanță al doilea și al treilea participant împreună și așa mai departe. Al zecelea participant parcurge distanța împreună cu al nouălea, apoi singur.

Timpul se oprește. Când ultimul participant din echipă (al zecelea), îndeplinește sarcina, trecând linia de start/finiș.

2. «Inelul»

Pista de alergare: 15-20m. La sfârșitul pistei de alergare se află conul de întoarcere care trebuie să fie ocolit.

Băieții sunt aranjați într-o coloană în fața liniei de start/finiș, primul participant ține în mână un cerc de gimnastică. Fetele aranjate într-o linie se țin de mână, între linia de start/finiș și conul de întoarcere (desenul nr. 2).



La semnalul arbitrilor, primul băiat aleargă cu cercul de gimnastică în mână până la fete, fetele trec prin cercul de gimnastică, care al ține primul băiat, fără să dea drumul la mâni pe rând trec prin cerc, primul băiat aleargă mai departe, ocolește conul și aleargă spre linia start/finiș, transmite ștafeta (cercul de gimnastică) celui de al doilea băiat, etc.

Timpu se oprește. Când ultimul participant din echipă (al cincilea), îndeplinește sarcina, trecând linia de start/finiș.

Fetele și băieții se schimbă cu locul. Se dă start fetelor.

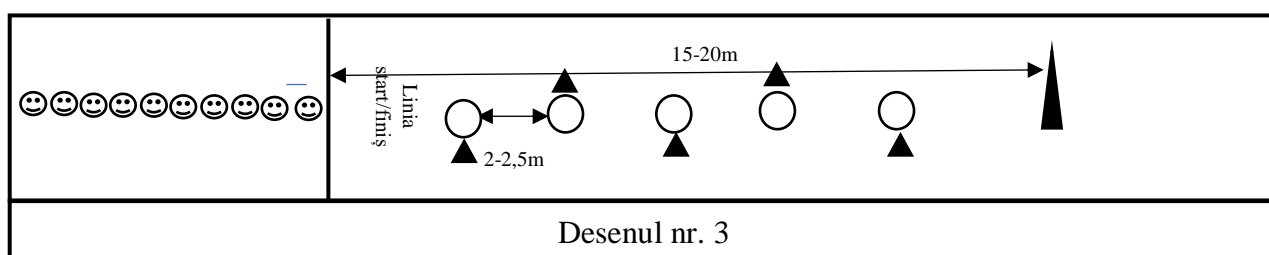
Rezultatul echipei, timpul băieților se adună cu cel al fetelor și se face rezultatul final.

3. «Săritorii (Săltăreții)»

Pista de alergare: 15-20m. La sfârșitul pistei de alergare se află conul de întoarcere care trebuie să fie ocolit.

Între linia de start/finiș și conul de întoarcere sunt fixate pe podea 5 cercuri de gimnastică (între cercuri 2-2,5m) și 5 conuri mici. Conurile cu nr. 1, 3 și 5 sunt aranjate din partea dreaptă a cercurilor, 2 și 4 din stânga.

Echipa este aranjată într-o coloană în fața liniei de start/finiș, primul participant are în mână un baston de ștafetă (desenul nr. 3).



Desenul nr. 3

La semnalul arbitrilor, primul participant aleargă la primul con și se aranjează în așa mod, ca conul să fie între picioare (jos între tălpi), execută o săritură cu conul în cercul de gimnastică, aleargă spre conul nr.2, execută aceeași sarcină ca la primul cerc și tot așa mai departe. Sărind cu al cincilea con în cercul de gimnastică, aleargă mai departe ocolește conul de întoarcere, aleargă înapoi, execută sărituri cu conurile în afara cercului de gimnastică în stânga și dreapta, aleargă spre linia de start/finiș, transmite bastonul de ștafetă celui de al doilea participant, etc.

Strict interzis:

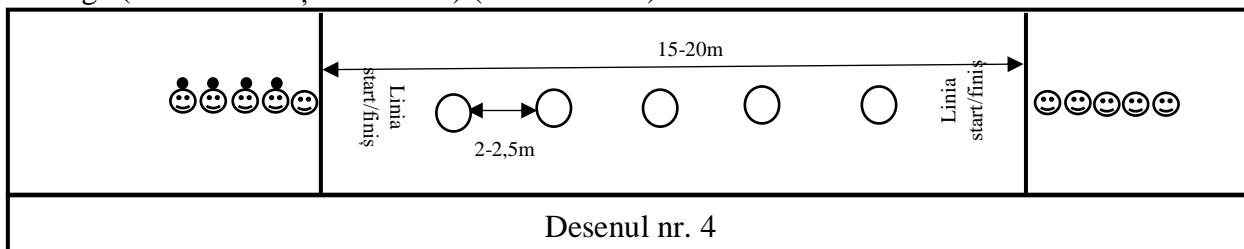
- Să atingem conurile cu mâinile.

Timpu se oprește. Când ultimul participant din echipă, îndeplinește sarcina, trecând linia de start/finiș.

4. «Insule»

Pista de alergare: 15-20m, marcată cu două linii start/finiș (Prima pentru fete, a doua pentru băieți). Între liniile de start/finiș sunt fixate pe podea 5 cercuri de gimnastică (între cercuri 2-2,5m).

Echipele sunt aranjate în două coloane în fața liniei de start/finiș. Fetele dintr-o parte a pistei de alergare, băieții din altă parte. La a doua, a treia, a patra și a cincea participantă în mâini au câte o mingă (2 de baschet și 2 de volei) (desenul nr. 4).



Desenul nr. 4

La semnalul arbitrilor, prima participantă aleargă și se aranjează în primul cerc de gimnastică, a doua participantă de la linia de start/finiș transmite mingea la prima, după aleargă și se aranjează în al doilea cerc de gimnastică, cum sa aranjat în cerc primește mingea înapoi de la prima participantă, a treia participantă de la linia de start/finiș transmite mingea la prima participantă, apoi aleargă și se aranjează al treilea cerc de gimnastică, îndată primind și mingea de la a doua participantă, a doua de la prima. A patra de la linia de start/finiș transmite mingea primei

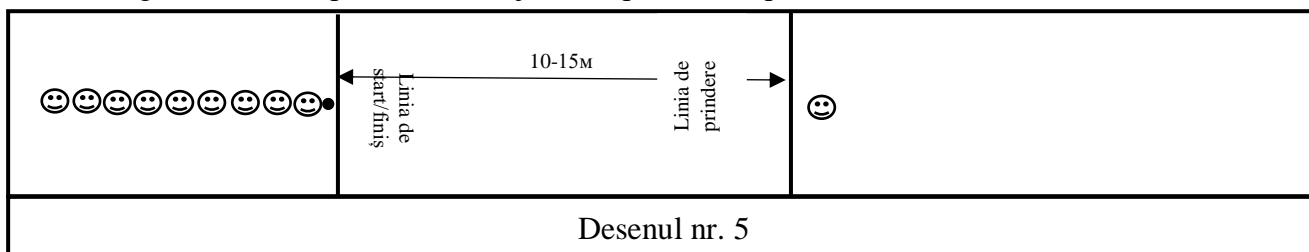
participante, alergă și se aranjează în al patrulea cerc de gimnastică, primind mingea de la a treia participantă, a treia de la a doua, a doua de la prima. A cincea participantă transmite mingea primei participante alergă și se aranjează în al cincilea cerc, primind mingea de la a patra, a patra de la a treia, a treia de la a doua, a doua de la prima. Când prima participantă a transmis ultima minge, ia alergă după linia de start/finiș a băieților, primește (prinde) toate cinci mingi de la a cincea participantă, transmițându-le băieților. A doua, a treia, a patra și a cincea participantă, transmițând ultima minge, alergă la linia de start/finiș a băieților. Cum a cincea participantă a trecut linia de start/finiș a băieților, primul participant (fără minge) alergă și se aranjează în primul cerc de gimnastică din partea băieților, etc. Băieții îndeplinesc sarcina în direcția opusă, spre linia de start/finiș a fetelor. La final, când primul participant a transmis toate mingile lui al doilea, alergă după linia de start/finiș a fetelor și primește (prinde) toate mingile de la al cincilea participant, aranjându-le după linie.

Timpul se oprește, când ultimul participant din echipă îndeplinește sarcina, trecând de linia de start/finiș.

5. «Transmiterea mingii»

Pista de alergare: 10-15m, este marcată cu două linii de start/finiș și linia de prins.

Echipa este aranjată într-o coloană în fața liniei de start/finiș, primul participant are în posesie o minge de volei. Căpitanul se aranjează după linia de prindere (desenul nr. 5).



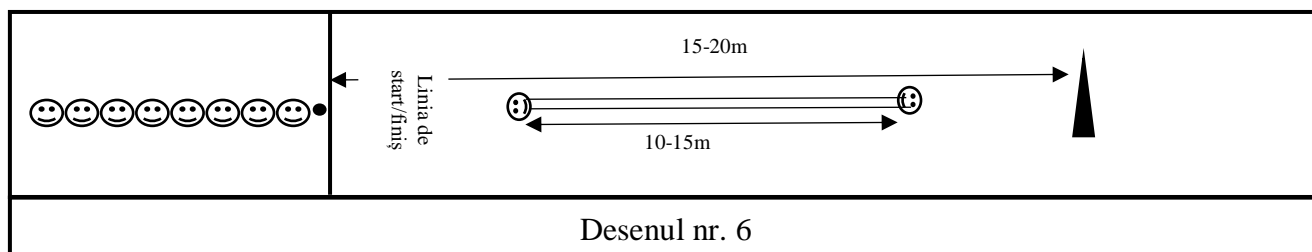
La semnalul arbitrului, primul participant transmite mingea cu două mâini deasupra capului lui al doilea participant, al doilea lui al treilea, (din mâini în mâini) și tot așa mai departe. Când al nouălea participant primește mingea, el transmite (aruncă) căpitanului, după alergă și se aranjează după linia de prindere. Căpitanul prinde mingea, alergă spre echipă, se aranjează în fața echipei (cu spatele) și transmite mingea cu două mâini deasupra capului primului, primul lui al doilea, etc.

Timpul se oprește, când primul participant, prinde mingea de la căpitan de după linia de prindere, alergă și cu mingea în mână trece linia de start/finiș.

6. «Râuleț»

Pista de alergare: 15-20m. În capătul pistei de alergare se află un con de întoarcere care trebuie ocolit.

Echipa este aranjată (8 participanți) într-o coloană după linia de start/finiș, primul participant are în posesie o minge de volei. Doi participanți se aranjează între linia de start/finiș și conul de ocolire față în față la o distanță de 10-15m și țin în mâini capetele la două funii («râulețul») (desenul nr. 6).

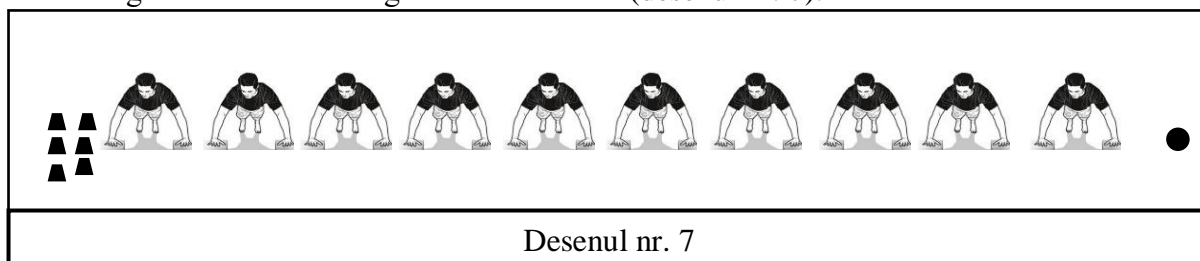


La semnalul arbitrului, alergă cu mingea în mâini spre «râuleț», pune (fixează) mingea pe funii, o rostogolește pe funii, cum a traversat tot «râulețul», ia mingea, alergă ocolește conul, alergă spre linia de start/finiș, transmite ștafeta (mingea) celui de al doilea participant din mâini în mâini (să aruncăm mingea este strict interzis) etc.

Timpul se oprește, când al optulea participant, îndeplinește sarcina, cu mingea în mână trece linia de start/finiș.

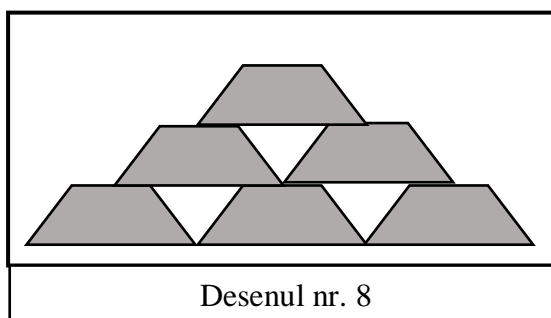
7. «Zidarii»

Echipe se aranjează într-o linie, și primesc poziția sprijin culcat, formând un «tunel». Lângă primul participant se află șase jaloane (jaloanele, h=5cm), în apropiere de al zecelea jucător se află un cerc de gimnastică cu o minge de baschet în el (desenul nr. 7).



La semnalul arbitrului primul participant transmite jaloanele prin «tunel» (la nivelul pieptului), unul după altul, lui al doilea, al doilea lui al treilea, etc. Al zecelea strânge jaloanele sub el, la nivelul pieptului. Când al zecelea participant primește, al șaselea jalon, el îl fixează, apoi și ceilalți, pe rând, pe spate la al nouălea participant, al nouălea lui al optulea, etc.

Primul participant ia jaloanele de pe spate și construiește alături de sine «o piramidă», primul rând (cel de jos) – 3 jaloane, al doilea rând (de mijloc) – 2 jaloane, al treilea rând (de sus) – 1 jalon (desenul nr. 8).



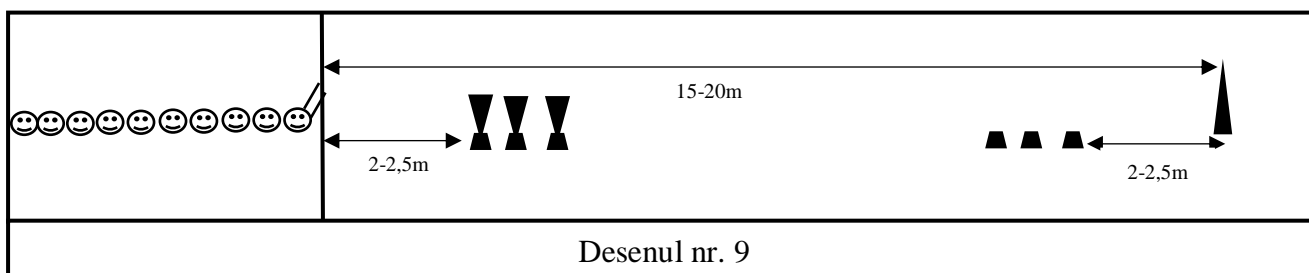
Al zecelea participant, transmițând ultimul jalon, ia mingea de baschet, și când «piramida» este construită de primul participant, rostogolește mingea prin «tunel», ca să nimerească în «piramidă». Dacă mingea nu sa atins de piramidă, al zecelea jucător aleargă, recuperează mingea, aleargă la începutul «tunelului», rostogolește mingea.

Timpul se oprește, când mingea sa atins de «piramidă». În caz că mingea se oprește în tunel obligator al zecelea participant o recuperează se întoarce la începutul tunelului și efectuează iarăși rostogolirea mingii, așa până doboară piramida.

8. «Sushi»

Pista de alergare: 15-20m, între linia de start/finiș și conul de întoarcere care trebuie ocolit. La o distanță de 2-2,5 m de la linia de start/finiș și conul de ocolire sunt fixate câte 3 jaloane (jaloane, h=5cm). În jaloane, care sunt în apropiere de linia de start/finiș, sunt fixate conuri întoarse cu susul în jos, invers (h=15-23cm).

Echipe este aranjată într-o coloană în fața liniei de start/finiș. Primul participant are în posesie 2 bastoane de gimnastică, care le ține de capete. (desenul nr. 9).



La semnalul arbitrului, primul participant din echipă alergă spre primul con întors cu susul în jos, îl ia cu ajutorul bastoanelor de gimnastică, îl transportă în primul jalon (jalon, h=5cm), care se află în apropiere de conul de ocolire (întoarcere), aleargă înapoi, ia al doilea con întors cu susul

în jos, îl transportă în al doilea jalon care se află în apropiere de conul de ocolire (întoarcere), aleargă înapoi, ia al treilea con întors cu susul în jos, îl transportă în al treilea jalon care se află în apropiere de conul de ocolire (întoarcere), ocolește conul de întoarcere, aleargă spre linia de start/finiș și transmite ștafeta (bastoanele de gimnastică) la al doilea participant.

Al doilea participant întoarce pe rând conurile întoarse cu susul în jos cu ajutorul bastoanelor de gimnastică, aleargă spre conul de întoarcere, îl ocolește, aleargă spre linia de start/finiș, transmite ștafeta (bastoanele de gimnastică) celui de al treilea participant din echipă, etc.

În caz că conul a căzut jos este obligator de ridicat cu bastoanele, **interzis** cu mâinile.

Timpu se oprește, când cel de al zecelea participant, îndeplinește sarcina, și trece linia de start/finiș.

Proiect de joc

„BIATLON - ȘTAFETA”

Componența echipei: 5 băieți, 5 fete.

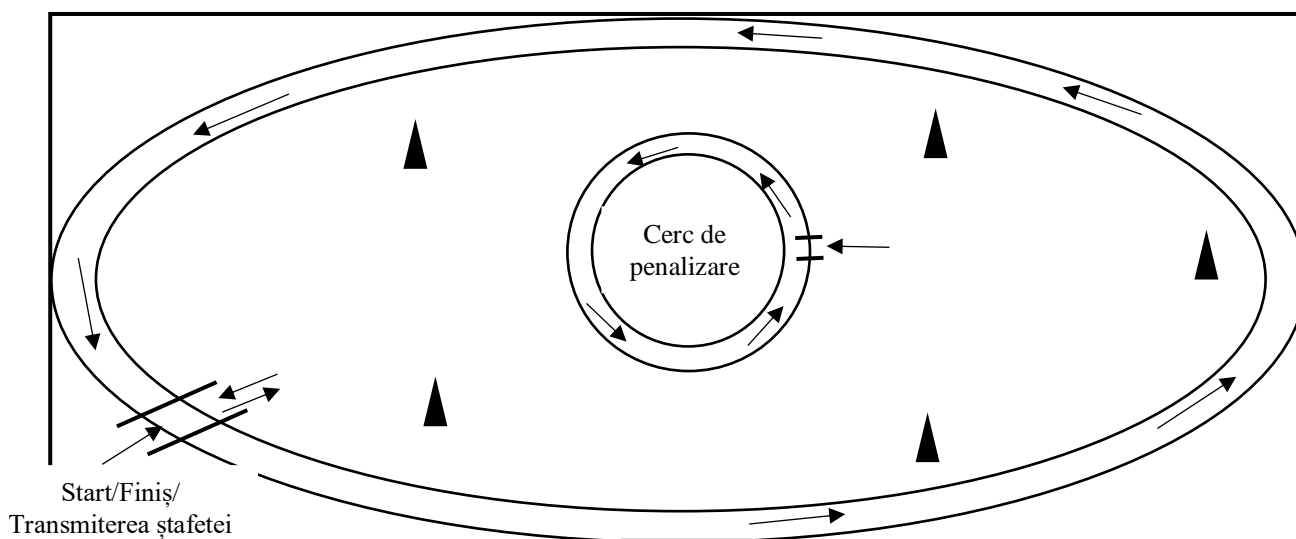
Proiectul de joc „Biatlon - Ștafeta” se desfășoară pentru fete separat de băieți.

Rezultatul echipei: suma timpului echipei de băieți cu cea a echipei de fete.

Locul desfășurării: stadion sau teren sportiv (sala de sport) unde sunt posibile marcajele

(Des.1)

- Pista de alergare;
- Zona Start/Finiș/Transmiterea ștafetei;
- Stații de lucru (5) - ▲;
- Cerc de penalizare;



Des. 1

Condițiile desfășurării:

Primul participant a echipei începe alergarea din zona start/finiș/transmiterea ștafetei pe pista de alergare. Participantul aleargă un cerc, se apropie de stația 1 și îndeplinește sarcina propusă. După executarea sarcinii, participantul aleargă spre intrarea în pista de alergare și repetă un cerc de alergare și transmite ștafeta la a 2-lea participant al echipei etc.

În cazul încălcării condițiilor de executare a sarcinilor la stații, participant aleargă cercuri de penalizare, 1 încălcare - 1 cerc penalizare, după care intră în pista de alergare.

Câștigă echipa cu cel mai bun rezultat (timpul mai mic) al activității în proiectul de joc „Biatlon - Ștafeta”.